

A szálak és az ESP32

key: ESP32, Arduino, C++, thread

Az ESP32 arduinoja ismeri a szabvány C++ zömét. Most a több task kezelésére mutatok példát. Lehet, persze a freeRTOS task kezelését is használni, de lehet a szabványos C++11 thread-jét is.

Itt van rá egy példa:

```
#include <iostream>
#include <thread>
//#include <mutex>

using namespace std;

void helloWorld1() {
    for (uint8_t i = 0 ; i < 10 ; i++){
        cout << " Hello World1 ! " << endl;
        delay(1000) ;
    };
};

void helloWorld2() {
    for (uint8_t i = 0 ; i < 10 ; i++){
        cout << " Hello World2 ! " << endl;
        delay(2000) ;
    };
};

void setup() {
    Serial.begin(115200) ;
    delay(2000);

    thread szal1(helloWorld1);
    thread szal2(helloWorld2);

    szal1.join();
    szal2.join();
}

void loop() {
}
```